

WSPÓŁRZĘDNE KARTEZJAŃSKIE W \mathbb{R}^n , $n = 2, 3, 4$.

$$\mathbb{R}^2 = \{(x, y) : x, y \in \mathbb{R}\};$$

$$\mathbb{R}^3 = \{(x, y, z) : x, y, z \in \mathbb{R}\};$$

$$\mathbb{R}^4 = \{(x, y, z, w) : x, y, z, w \in \mathbb{R}\}.$$

ODLEGŁOŚĆ PUNKTÓW W PRZESTRZENI EUKLIDESOWEJ

\mathbb{R}^n , $n = 2, 3, 4$

Odległość punktów $A = (x_A, y_A)$ i $B = (x_B, y_B)$ w \mathbb{R}^2 :

$$d(A, B) = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

Odległość punktów $A = (x_A, y_A, z_A)$ i $B = (x_B, y_B, z_B)$ w \mathbb{R}^3 :

$$d(A, B) = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$$

Odległość punktów $A = (x_A, y_A, z_A, w_A)$ i $B = (x_B, y_B, z_B, w_B)$ w \mathbb{R}^4 :

$$d(A, B) = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2 + (w_B - w_A)^2}$$

WEKTORY W PRZESTRZENI \mathbb{R}^n , $n = 2, 3, 4$ i ich długość

W \mathbb{R}^2 : długość wektora $\vec{v} = [x, y]$ to $|\vec{v}| = \sqrt{x^2 + y^2}$

W \mathbb{R}^3 : długość wektora $\vec{v} = [x, y, z]$ to $|\vec{v}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

W \mathbb{R}^4 : długość wektora $\vec{v} = [x, y, z, w]$ to $|\vec{v}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2 + w^2}$

Wektor o końcach $A = (x_A, y_A)$ i $B = (x_B, y_B)$ w \mathbb{R}^2 :

$$\vec{AB} = [x_B - x_A, y_B - y_A]$$

Wektor o końcach $A = (x_A, y_A, z_A)$ i $B = (x_B, y_B, z_B)$ w \mathbb{R}^3 :

$$\vec{AB} = [x_B - x_A, y_B - y_A, z_B - z_A]$$

Wektor o końcach $A = (x_A, y_A, z_A, w_A)$ i $B = (x_B, y_B, z_B, w_B)$ w \mathbb{R}^4 :

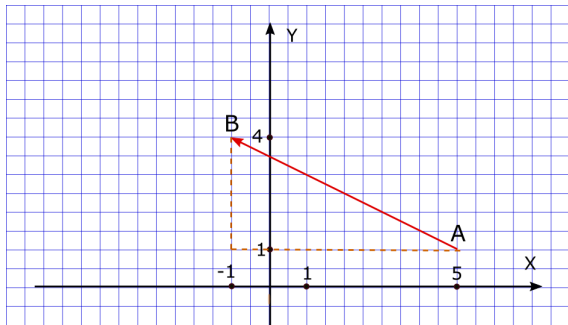
$$\vec{AB} = [x_B - x_A, y_B - y_A, z_B - z_A, w_B - w_A]$$

$$|\vec{AB}| = d(A, B)$$

Przykład. Obliczyć i narysować wektor \vec{AB} gdzie $A = [5, 1]$, $B = [-1, 4]$ oraz obliczyć długość tego wektora.

$$\vec{AB} = [-1 - 5, 4 - 1] = [-6, 3]$$

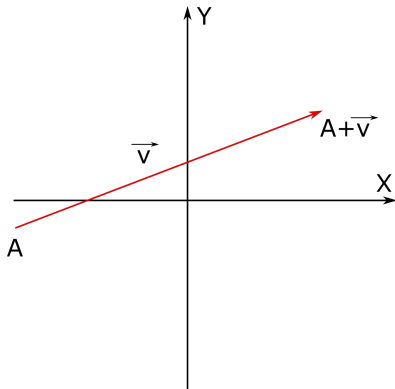
$$|\vec{AB}| = \sqrt{(-6)^2 + 3^2} = \sqrt{36 + 9} = \sqrt{45} = 3\sqrt{5}$$



PRZESUNIĘCIE PUNKTU O WEKTOR

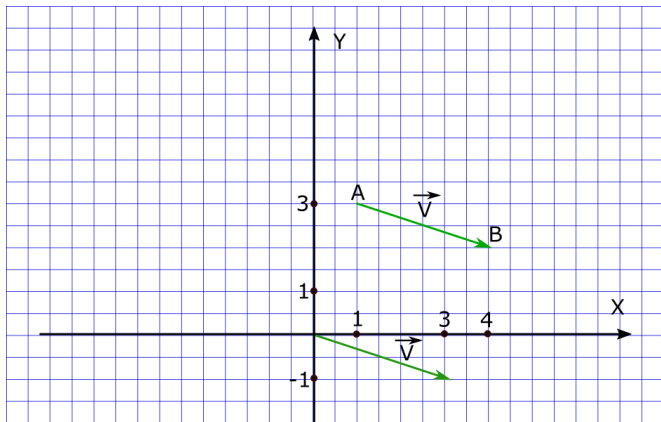
Dodawanie wektora $\vec{v} = [x_v, y_v]$ do punktu $A = (x_A, y_A)$ wykonujemy następująco: $A + \vec{v} = (x_A + x_v, y_A + y_v)$

Dodawanie wektora do punktu w \mathbb{R}^3 i \mathbb{R}^4 jest określone podobnie jak w \mathbb{R}^2 . Punkt $A + \vec{v}$ jest końcem wektora \vec{v} zaczepionego w punkcie A .



Przykład. Zaznaczyć w układzie współrzędnych wektor $\vec{v} = [3, -1]$ zaczepiony w punkcie $(0, 0)$ oraz wektor \vec{v} zaczepiony w punkcie $A = (1, 3)$

Obliczam: $B = A + \vec{v} = (1 + 3, 3 + (-1)) = (4, 2)$



OPERACJE NA WEKTORACH

Suma wektorów $\vec{v} = [x_v, y_v]$ i $\vec{w} = [x_w, y_w]$ to wektor
 $\vec{v} + \vec{w} = [x_v + x_w, y_v + y_w]$

Iloczyn wektora $\vec{v} = [x_v, y_v]$ przez skalar $c \in \mathbb{R}$ to wektor $c\vec{v} = [cx_v, cy_v]$.

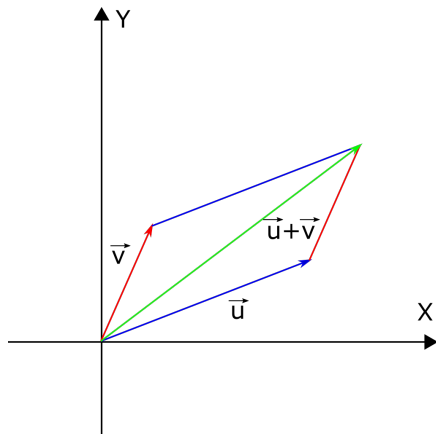
Powyższe operacje na wektorach w \mathbb{R}^3 i \mathbb{R}^4 określone są podobnie jak w \mathbb{R}^2 .

Przykład. Dane są wektory $\vec{v} = [2, 1, 0, -3]$ i $\vec{w} = [3, -2, 7, 5]$. Obliczyć wektory $\vec{v} + \vec{w}$, $3\vec{v}$ i $(-1)\vec{w}$.

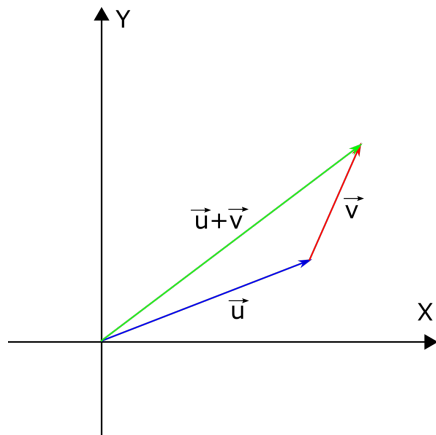
$$\vec{v} + \vec{w} = [2, 1, 0, -3] + [3, -2, 7, 5] = [2 + 3, 1 - 2, 0 + 7, -3 + 5] = [5, -1, 7, 2]$$

$$3\vec{v} = 3[2, 1, 0, -3] = [6, 3, 0, -9]$$

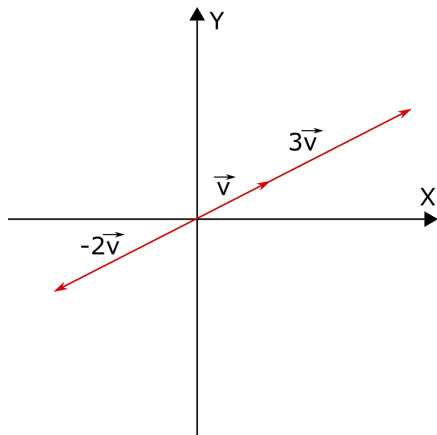
$$(-1)\vec{w} = (-1)[3, -2, 7, 5] = [-3, 2, -7, -5]$$



Dodawanie wektorów zgodnie z regułą równoległoboku.



Dodawanie wektorów zgodnie z regułą trójkąta.



Mnożenie wektora przez skalar.

ZBIORY IZOMETRYCZNE

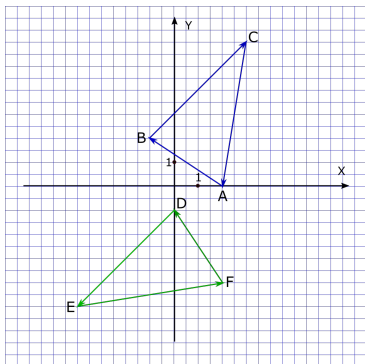
Zakładamy, że $X \subset \mathbb{R}^n$, $Y \subset \mathbb{R}^m$. Będziemy mówili, że zbiory X i Y są izometryczne (inaczej, przystające), jeśli istnieje funkcja f z X na Y która zachowuje odległość między punktami, tzn. f spełnia warunek:

$$\forall A, B \in X \quad d(A, B) = d(f(A), f(B))$$

(dla dowolnych dwóch punktów $A, B \in X$ odległość punktów A i B jest taka sama, jak odległość punktów $f(A)$ i $f(B)$).

Przykładowo, dwa trójkąty są przystające, jeśli długości boków w pierwszym trójkącie są takie, jak długości odpowiednich boków w drugim trójkącie.

Przykład. Sprawdzić, że trójkąty $\triangle ABC$ i $\triangle DEF$ są izometryczne, gdzie $A = (2, 0)$, $B = (-1, 2)$, $C = (3, 6)$, $D = (0, -1)$, $E = (-4, -5)$, $F = (2, -4)$, narysować te trójkąty.



Obliczam: $\vec{AB} = [-1 - 2, 2 - 0] = [-3, 2]$, $\vec{BC} = [3 - (-1), 6 - 2] = [4, 4]$,
 $\vec{CA} = [2 - 3, 0 - 6] = [-1, -6]$, $\vec{DE} = [-4 - 0, -5 - (-1)] = [-4, -4]$,
 $\vec{EF} = [2 - (-4), -4 - (-5)] = [6, 1]$, $\vec{FD} = [0 - 2, -1 - (-4)] = [-2, 3]$,

$$|\vec{AB}| = \sqrt{(-3)^2 + 2^2} = \sqrt{13},$$

$$|\vec{BC}| = \sqrt{4^2 + 4^2} = \sqrt{8} = 2\sqrt{2},$$

$$|\vec{CA}| = \sqrt{(-1)^2 + (-6)^2} = \sqrt{37},$$

$$|\vec{DE}| = \sqrt{(-4)^2 + (-4)^2} = \sqrt{8} = 2\sqrt{2},$$

$$|\vec{EF}| = \sqrt{6^2 + 1^2} = \sqrt{37},$$

$$|\vec{FD}| = \sqrt{(-2)^2 + 3^2} = \sqrt{13}$$