

**Materiał ćwiczeniowy – warsztaty (skala trudności: [1]-[3])**

1) W ujęciu tabelkowym rozwiązać układy równań (albo stwierdzić sprzeczność)

$$\text{a) [1]} \begin{cases} 2x - 5y = -4 \\ 4x + 3y = 5 \\ 6x + y = 4 \end{cases}; \text{ b) [2]} \begin{cases} x - 2y + 3z - 4 = 0 \\ 3x + 2y - 5z - 4 = 0 \end{cases}; \text{ c) [3]} \begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_3 + x_4 = 1 \\ x_1 + 2x_2 - x_3 + 4x_4 = 2 \\ x_1 + 7x_2 - 4x_3 + 11x_4 = m \end{cases} \quad \text{w zależności od } m \in R.$$

2) (*Maksymalizacja zysku*) Przedsiębiorstwo produkuje 2 wyroby A i B, zużywając do tego 3 rodzaje surowców  $S_1, S_2, S_3$ . Zasoby, ilości surowców do wykonania wyrobów oraz zyski jednostkowe poszczególnych wyrobów przedstawia tabela:

	Wyrób A	Wyrób B	Zasób
Surowiec $S_1$	1	2	35
Surowiec $S_2$	2	1	40
Surowiec $S_3$	3	2	90
Zysk jedn.(zł)	60	50	

Zaplanować taki plan produkcji, aby zysk był największy.

Powyższy POL rozwiązać: a) [1] metodą geometryczną; b) [2] algorytmem AS (w postaci ciągu tablic)

3) (*Minimalizacja kosztu*) W hodowli pewnego gatunku zwierząt użyto 2 pasz A i B, które zawierają 3 składniki odżywcze  $P_1, P_2, P_3$ . Ich ekstremalne ilości oraz udział w poszczególnych paszach i koszty jednostkowe ujmuje tabela:

	Pasza A	Pasza B	Ekstremalna ilość
Składnik $P_1$	2	1	min. 50
Składnik $P_2$	2	3	min. 70
Składnik $P_3$	3	2	max. 90
Koszt jedn.(zł)	25	20	

Podać takie ilości paszy każdego gatunku, aby zapewnić potrzebne ilości składników odżywczych przy minimalnym koszcie.

Powyższy POL rozwiązać: a) [1] metodą geometryczną; b) [2] algorytmem DAS (w postaci ciągu tablic).

4) Rozwiązać POLC:  $x_0 = 2x_1 + x_2 \rightarrow \max$  przy ograniczeniach O:  $3x_1 + x_2 \leq 7 \wedge x_1 + 3x_2 \leq 7 \wedge x_1, x_2 \geq 0$  i clb, stosując:

a) [1] metodę geometryczną; b) [3] AS CLB lub algorytm Gomory'ego.

5) Rozwiązać a) [3] POL:  $x_0 = -x_1 + x_2 - x_3 \rightarrow \max$ , O:  $x_1 + x_2 + x_3 = 4 \wedge -x_1 + x_2 + x_3 \leq 2 \wedge x_2 \geq 3 \wedge x_1, x_3 \geq 0$ ;

$$\text{b) [3] POLC: } x_0 = -x_1 + 3x_2 - 3x_3 \rightarrow \min, \quad \text{O: } \begin{cases} 2x_1 + x_2 - x_3 \leq 4 \\ -3x_1 + 2x_2 + x_3 \leq 3 \\ 4x_1 - 3x_2 \leq 2 \end{cases} \wedge x_1, x_2, x_3 \geq 0 \text{ i clb.}$$

**TEST [2] POL:**  $x_0 = 3x_1 + x_2 \rightarrow \max$ , O:  $x_1 + x_2 \leq 6 \wedge x_1 - x_2 \geq -2 \wedge x_1 - 3x_2 \leq 3, x_1, x_2 \geq 0$  rozwiązywano algorytmem AS,

otrzymując w pewnym kroku tablicę sympleksową: 
$$\begin{array}{c|cc} & -x_3 & -x_2 \\ \hline x_0 = & 9 & 3 & -10 \\ x_3 = & 3 & -1 & 4 \\ x_4 = & 5 & 1 & -2 \\ x_1 = & 3 & 1 & -3 \end{array}$$
. Wybrać właściwą odpowiedź spośród podanych:

- Rozwiązaniem optymalnym tego problemu jest punkt  $(x_1, x_2)$  równy: a)  $(2, 4)$ ; b)  $(3, 0)$ ; c)  $\left(\frac{21}{4}, \frac{3}{4}\right)$ ; d)  $\left(\frac{13}{2}, \frac{3}{4}\right)$ .
- Zakładając dodatkowo, że  $x_1, x_2$  są całkowite, rozwiązaniem optymalnym jest punkt: a)  $(6, 0)$ ; b)  $(5, 1)$ ; c)  $(4, 2)$ ; d)  $(3, 4)$ .